



Verlag Andreas Reiffer

Hauptstraße 16 b
38527 Meine
FON 05304/501783

info@verlag-reiffer.de
www.verlag-reiffer.de
www.facebook.com/verlagreiffer

Verlags-Verkehrsnummer: 06601
Ust-IdNr.: DE206555384

Oktober 2017

Pressemitteilung / Rezensionsexemplar

Renatus Töpke / Patrick Schmitz:

Wer malen will, muss voll aufdrehen!

Das dritte Rock- und Metal-Malbuch mit den Original-Covern

Sehr geehrte Redaktion,

Egal ob klassischer Heavy Metal oder Progressive Rock, Doom oder Thrash Metal: Mit »Wer malen will, muss voll aufdrehen!« haben wir für euch eine bunte Mischung aus den Plattencovern unserer Lieblingsbands zusammengestellt und zum Ausmalen aufbereitet. Dabei bleibt es euch überlassen, ob ihr euch beim Gestalten dicht an den Originalen haltet oder der Fantasie freien Lauf lasst – Hauptsache, der Malspaß rockt!

Die Motive sind so unterschiedlich, dass für alle großen und kleinen Musikfans etwas dabei ist: abgefahrene Weltraummonster, epische Adler, fette Stromgitarren, mächtige Löwen, schnittige Wikinger, gewaltige Drachen und vieles mehr.

Also, Stifte raus und voll aufdrehen!

Mit 25 Ausmalvorlagen nach den Originalcovern von Machine Head, Blind Guardian, Exodus, Cathedral, Schweisser, Primal Fear, Tygers of Pan Tang, Grobschnitt, Sabaton, Forbidden und weiteren Bands.

Mit einem Vorwort von Jake Pinball, Salty Ballz

Im Falle einer Rezension freuen wir uns über ein Belegexemplar/Scan oder einen Link zur Besprechung. Bitte kontaktieren Sie uns, wenn Sie noch Fragen (z.B. Interviews, Verlosungsexemplare) haben.

Mit freundlichen Grüßen

Andreas Reiffer

Buchumschlag und Presseinfo: <http://www.verlag-reiffer.de/presseabteilung/>

Ausführlicher Infotext: <http://www.verlag-reiffer.de/produkt/toepke-schmitz-wer-malen-will-muss-voll-aufdrehen/>

Töpke / Schmitz: Wer malen will, muss voll aufdrehen! Das dritte Rock- und Metal-Malbuch mit den Original-Covern

Verlag Andreas Reiffer, Klammerbroschur, 52 Seiten, 21 x 21 cm

ISBN 978-3-945715-92-5, 5,99 EUR, im Buchhandel ab dem 15. Oktober 2017 lieferbar